

Document 2.1

Spelregels voor een kaartspel

- Het volledige spel kaarten wordt verdeeld over de spelers. De deler begint.
 - Iedereen gooit beurtelings een kaart.
 - Wie de beste kaart gooit, mag rapen en opnieuw een kaart leggen.
 - Waarde van de kaarten:
 - de figuren (boer, vrouw, heer) en de aas hebben geen waarde (=0). Ze tellen niet mee;
 - de waarde van de overige kaarten wordt omgekeerd: kaart 2 de hoogste waarde, en zo afdalend naar de 10.
- Bijvoorbeeld: harten heer/schoppen negen/klaver twee.
- Conclusie: klaver twee wint deze slag en mag uitkomen voor de volgende slag.
- Afspraken:
 - Als er een acht wordt gelegd, begint iedereen te lachen.
 - Als er een drie wordt gelegd, mag de volgende aan de beurt geen kaart leggen.
 - Er wordt niet gesproken tijdens het spel.