

Wiskunde voor multimedia
INHOUDSTAFEL

1. Instapwiskunde
2. Stelsel
3. Goniometrie
4. Functies
5. Gulden snede
6. Coördinatensystemen
7. Vectoren
8. Parameters
9. Botsingsdetectie
10. Matrices
11. Transformaties
12. Getaluitbreiding
13. Bézierkrommen